CAPCOM GENERATION™

カプコン ジェネレーション

CAPCOM®

1942

1943

1943改



第1集 撃墜王の時代

バラエティ

PlayStation

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト「カプコン ジェネレーション ～第1集 撃墜王の時代～」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「解説書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。
なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。



For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ 対応

SLPS 01535

CAPCOM GENERATION™ カプコン ジェネレーション
第1集 撃墜王の時代

この「カプコン ジェネレーション ～第1集 撃墜王の時代～」は、アーケードで大ヒットした「1942」「1943」「1943改」の3本のタイトルを1つにまとめたものです。このゲームでは上に挙げた3本のタイトルを忠実に移植し、さらに約70点もの資料を集めています。
素晴らしき空中戦が3タイトル分詰まった、この1枚をご堪能ください。

目次

※画面写真は実際の製品版と異なる場合がございますのでご了承ください。

共通操作方法

方向キー

各モード選択、オプション画面時の設定を変更する場合に使用します。

左スティック

アナログコントローラ（DUAL SHOCK）

各ゲーム中の自機の操作のみ使用します。

＊左スティックはアナログモードスイッチのLEDが点灯している時にのみ使用できます。

○ボタン

選択の決定を行います。（決定ボタン）

×ボタン

選択のキャンセルを行います。（キャンセルボタン）

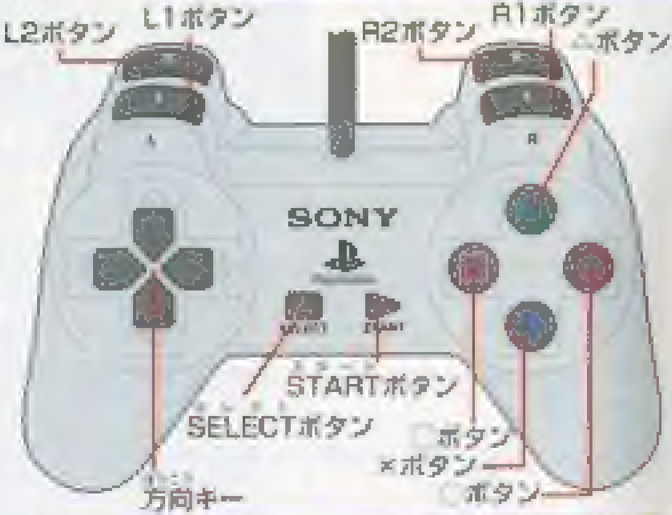
STARTボタン

ゲームスタート・ポーズ（一時停止）・途中参加・デモカットを行います。

＊「1942」は途中参加できません。

＊振動のON／OFFはオプション画面にて行います。（P.17参照）

コントローラ



アナログコントローラ（DUAL SHOCK）



ゲームの始め方

MAIN MENUで選べる項目

TITLE SELECT

「1942」・「1943」・「1943改」の中からプレイしたいゲームを選択します。







COLLECTION

「19シリーズ」のイラストやチラシなどを閲覧することができるモードです。（P.20参照）

SCREEN ADJUST

画面の中心位置を変更することができます。（ゲームのすべてに反映されます）

STEREO

ゲーム中のサウンドをSTEREO／MONAURALに設定できます。お手持ちのテレビに合わせて選んでください。（ゲームのすべてに反映されます）

※オリジナルに忠実に移植しておりますのでステレオに対応しないものもあります。


1942

「1942」操作方法

ゲームルール

「1942」は縦スクロールシューティングゲームです。敵弾や敵機と接触すると自機を１機失い、自機の数がなくなると、ゲームオーバーとなります。

操作方法

方向キー	自機移動
左スティック	自機移動（アナログコントローラ（DUAL SHOCK）のアナログモードスイッチのLED点灯時のみ使用可能）
○ボタン	ショットボタン（SHOT）
×ボタン	宙返りボタン（LOOP） 宙返りは、攻撃を避けきれない時などに使用すれば一時的に危機を回避することができます。 各ステージ3回まで使用可能です。
R1ボタン	低速連射（R.SHOT.L）
R2ボタン	高速連射（R.SHOT.H）
STARTボタン	ポーズ（一時停止）のON／OFFを行います。





＊ 上記のボタン配置は初期設定の場合です。
＊ ボタン配置はオプションモードでお好みの配置に変更することができます。（P.17参照）

画面の見方

※この画面はスクリーンモードTYPE 2の画面です。(P.16参照)



「1942」ゲームモードについて

1P PLAY 1人プレイ専用モードです。

2P PLAY 「1942」は交互に2人でプレイすることができます。2人プレイを行う際は、別売りまたはお手持ちのコントローラを電源を入れる前に接続してください。

OPTION ゲーム中の各種設定を変更することができます。(P.16参照)

EXIT 「1942」から「MAIN MENU」「1943」「1943改」に移行できます。

「1942」アイテム紹介

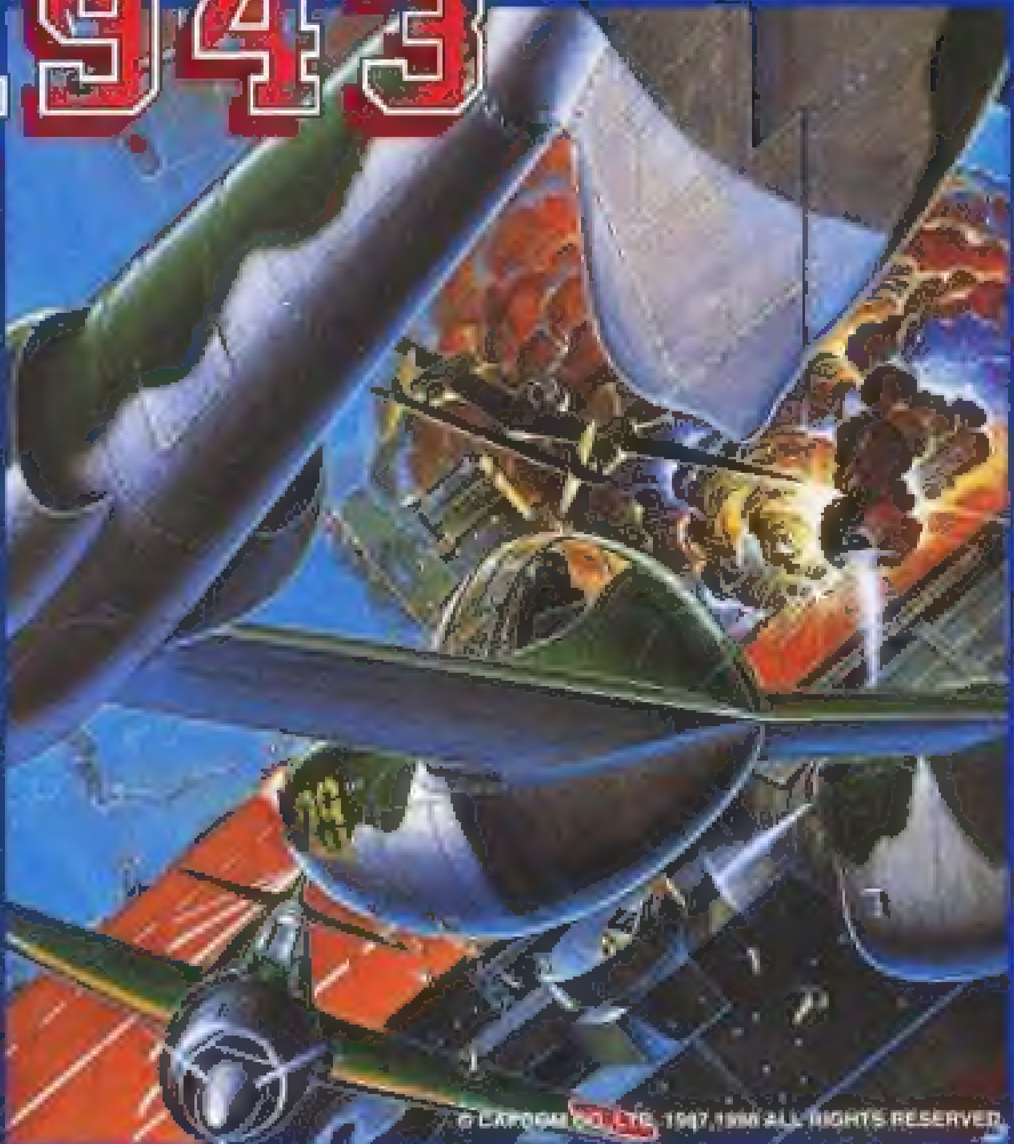
赤い編隊（編隊を組んで飛行する赤い戦闘機）を全機撃墜することで、POW（パワーアップアイテム）が出現します。
POWを取ることで、ゲーム中様々な効果を得ることができます。
ここで紹介するのは、ゲーム中に登場するアイテムのほんの一例です。
ぜひ、自分の腕で探してみてください。

「1942」ではPOWの色によってパワーアップアイテムの種類が異なります。

	4連射になります。
	宙返り（R）の数が1つ増えます。
	敵が15秒間弾を撃たなくなります。
	画面上の敵・敵弾をすべて爆発させます。
	援護機がつきます。
	自機が1機増えます。
	得点が入ります。



1943



「1943」操作方法

[illegible]

「1943」はエネルギー制の縦スクロールシューティングゲームです。敵弾や敵機と接触するとエネルギーを消耗し、エネルギーがなくなるとゲームオーバーとなります。
※エネルギーは時間がたつだけでも減っていきます。

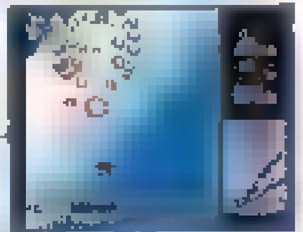
操作方法

自機移動

自機移動(アナログコントローラ(DUAL SHOCK)のアナログモードスイッチのLED点灯時のみ使用可能)

ショットボタン(SHOT)

メガクラッシュボタン(M.CRASH)



自機のエネルギーを消費して出すメガクラッシュは画面上のすべての敵弾を打ち消します。メガクラッシュは状況に応じて3種類に変化し、その効果も様々です(津波・稲妻・カマイタチ)

宙返りボタン(LOOP)
※宙返りはショットボタン+メガクラッシュボタンでも使用することができます

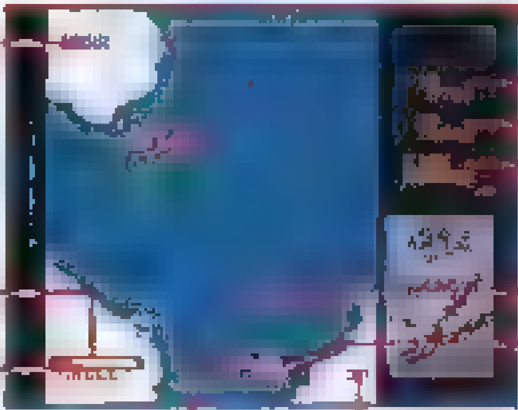
低速連射(R.SHOT L)

高速連射(R.SHOT H)

ポーズ(一時停止)のON/OFFを行います。
空いたコントローラから途中参加を行います

※上記のボタン配置は初期設定の場合です。
※ボタン配置はオプションモードでお好みの配置に変更することができます。(P17参照)

画面の見方



「1943」ゲームモードについて

「1943」では同時に2人までプレイすることができます。2人同時プレイの際は、途中参加したいときに空いているコントローラのSTARTボタンを押してください。
また、2人プレイを行う際は、別売りまたはお手持ちのコントローラを電源を入れる前に接続してください。

ゲーム中の各種設定を変更することができます。(P16参照)

「1943」から「MAIN MENU」「1942」「1943改」に移行できます。

「1943」アイテム

赤い編隊（編隊を組んで飛行する赤い戦闘機）を全機撃墜することで、パワーアップアイテムが出現します。
「1943」では出現したPOWをさらに撃ち続けることで、さまざまなパワーアップアイテムに変化させることができます。
ここで紹介するのは、ゲーム中に登場するアイテムのほんの一例です。
ぜひ、自分の腕で探してみてください。

POW	自機のエネルギーが8補給されます
SHOT GUN	敵の弾を破壊することができる唯一の武器です。
3 WAY	前3方向にショットを撃ちます。
MACHINE GUN AUTO	ショットボタンを押すと少しの間、自動で連射できます
SUPER SHELL	一発で通常ショットの2倍の破壊力があります
ENERGY TANK	自機のエネルギーが24補給されます
SIDE FIGHTER	援護機がつきます。
弥七	自機のエネルギーがMAXまで補給されます


1943改

1943改の遊び方

[illegible]

「1943改」はエネルギー制の縦スクロールシューティングゲームです。敵弾や敵機と接触するとエネルギーを消耗し、エネルギーがなくなるとゲームオーバーとなります。
※エネルギーは飛行するだけでも減っていきます。

操作方法

自機移動

自機移動（アナログコントローラ（DUAL SHOCK）のアナログモードスイッチのLED点灯時のみ使用可能）

ショットボタン（SHOT）

メガクラッシュボタン（M CRASH）



自機のエネルギーを消費して出すメガクラッシュは画面上のすべての敵弾を打ち消します。メガクラッシュは状況に応じて3種類に変化し、その効果も様々です（津波・稲妻・カマイタチ）

宙返りボタン（LOOP）
＊宙返りはショットボタン＋メガクラッシュボタンでも使用することができます

低速連射（R SHOT L）

高速連射（R SHOT H）

ポーズ（一時停止）のON／OFFを行います
空いたコントローラから途中参加を行います

＊上記のボタン配置は初期設定の場合です。
＊ボタン配置はオプションモードでお好みの配置に変更することができます。（P17参照）

画面の見方



「1943改」ゲームモードについて

「1943改」では同時に2人までプレイすることができます。2人同時プレイの際は、途中参加したいときに空いているコントローラのSTARTボタンを押してください。
また、2人プレイを行う際は、別売りまたはお手持ちのコントローラを電源を入れる前に接続してください。

ゲーム中の各種設定を変更することができます。（P16参照）

「1943改」では「MAIN MENU」「1942」「1943」に移行できます。

「1943改」アイテム紹介

赤水編隊（編隊を組んで飛行する赤い戦闘機）を全機撃墜することで、パワーアップアイテムが出現します。

「1943改」では出現したPOWをさらに撃ち続けることで、さまざまなパワーアップアイテムに変化させることができます。

ここで紹介するのは、ゲーム中に登場するアイテムのほんの一例です。

ぜひ、自分の腕で探してみてください。

POW	自機のエネルギーが8補給されます
3 WAY	前3方向にショットを撃ちます。
SUPER SHELL SHELL	弾1発で通常ショットの2倍の破壊力があります
LASER	破壊力の高いレーザーを撃ちます。
SHOT GUN	敵の弾を破壊することができる唯一の武器です
SIDE FIGHTER	援護機がつきます。
ENERGY TANK	自機のエネルギーが24補給されます
弥七	自機のエネルギーがMAXまで補給されます

オプション

モード選択メニューで「OPTION」を選択すると、ゲームプレイ中の各種設定を変更できるモードに入ります。方向キー上下で項目を選択し、左右で内容を変更できます。オプションモードでは以下の項目を変更できます。

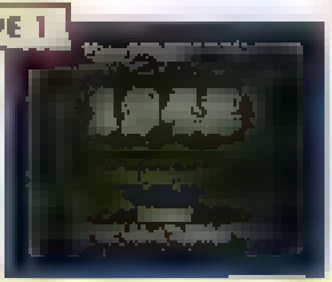
DIFFICULTY
難易度を設定することができます。星の数が多いほど難度が高くなります。（「1942」は4段階、「1943」、「1943改」は8段階）

EXTEND
設定した得点をクリアすると1機増えます。（※「1942」のみの項目です）

CONTINUE
コンティニューのONとOFFを切替えます。ONは無限にコンティニューできます。OFFではコンティニューはできなくなりますが、自分の進んだステージまでステージセレクトすることができます（P.19参照）

SCREEN MODE
TYPE1・2・3から、お好みの画面タイプでゲームを楽しむことができます。

TYPE 1



TYPE 2



TYPE 3



TYPE 3 縦画面使用上のご注意

SCREEN MODEのTYPE 3は、モニターを縦置きにしてプレイできるモードです。ただし、家庭用のテレビを縦置きにすると、テレビの故障を誘発する恐れがあります。ご使用の際には必ず縦置き可能なモニターを用意し、ご使用ください。

SOUND TEST

ゲーム中に使用されているBGMを聴けます。方向キー左右でBGM選択を行い、○ボタンで再生、×ボタンで停止できます。

KEY CONFIG.

各種ボタンの設定ができます。お好みのボタン配置を設定してからゲームをお楽しみください。

VIBRATION

アナログコントローラ（DUAL SHOCK）の振動のONとOFFを切り替えます。

BACK UP

各種データの保存・読み込みを各タイトル別に行います。

※「1942」のデータを保存する時は「1942」のBACK UPで行います。

SAVE

各タイトルのオプションで設定した内容やハイスコアランキングなどのプレイ記録をメモリーカードに保存します。

※最初のセーブ時のみ、他タイトルの初期設定が記録されます。

LOAD

メモリーカードに保存されているプレイ記録を読み込みます。

DATA RESET

タイトルごとにデータを初期化します。

※AUTO LOADについて

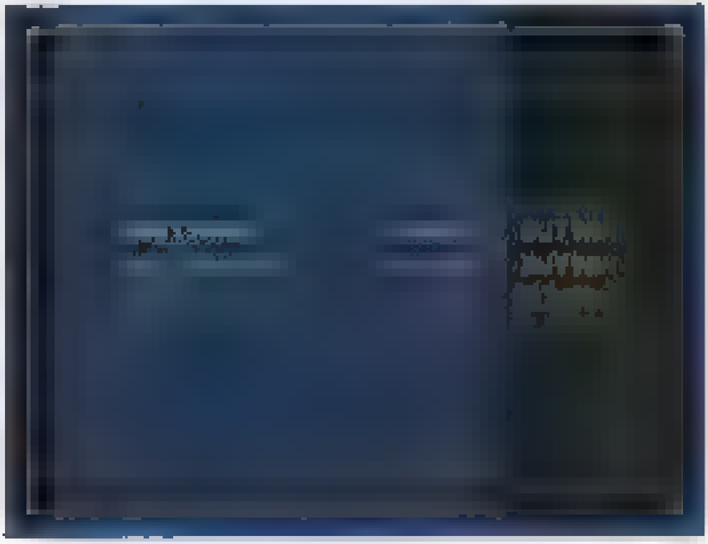
電源を入れた時、メモリーカード差込口1にこのゲームのデータがあるときのみ自動的にプレイ記録の読み込みを行います。（このゲームはメモリーカード差込口1専用です。）

※各種データの保存には、別売りまたはお手持ちのメモリーカードが必要です。

※このゲームではプレイ記録の保存に1ブロックを使用します。

※データのセーブ中やロード中、DATA RESET中に電源ボタンやリセットボタンを押したり、メモリーカードを抜き差しするとセーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。

ゲーム中のポーズメニュー



ポーズ（一時停止）中に、SELECTボタンを押すことでポーズメニューに入ることができます。ここでは以下の内容を設定することができます。

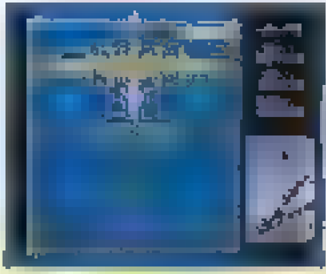
CONTINUE ポーズ画面に戻ります

KEY CONFIG. 各種ボタンの設定ができます。お好みのボタン配置を設定しゲームをお楽しみください

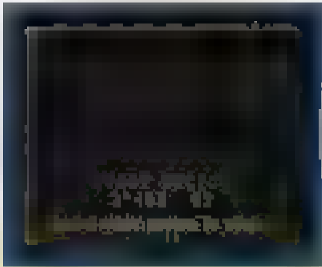
QUIT ゲームを中断しタイトル画面に戻ることができます

ステージセレクト

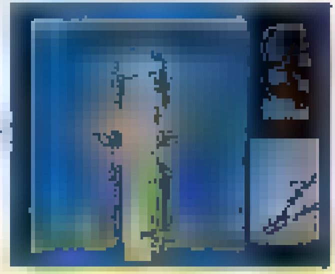
ステージセレクトは、オプション画面のCONTINUE項目がOFFの時にのみ機能します。
自分が進んだステージのうち、好きなステージをセレクトすることが可能になります。



コンティニューOFF時に3面でゲームオーバーになった



次にプレイすると1～3面までの好きなステージをセレクトすることができる



3面からスタート！

コンティニューとの違い

ステージセレクトのメリットは、コンティニュー（ON時）と違い、データをメモリーカードに保存できることです。
これにより、いつでも自分の進んだ場所までは自由にステージを選択することができます。

ステージセレクトは最大で「1942」では31面、「1943」では15面、「1943改」では9面までです。

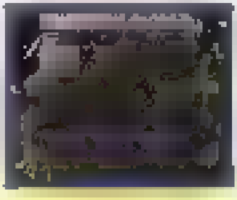
コレクション

各コレクション紹介

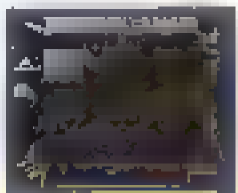
「COLLECTION」には「1942」「1943」「1943改」の資料が集められています
「19シリーズ」が生まれ、歩み続けてきた歴史を項目ごとに分け、1つ1つじっくりと閲覧できる内容となっています


コレクション
1942

R1ボタン
L1ボタン


コレクション
1943

R1ボタン
L1ボタン


コレクション
1943改

操作方法

方向キーで各コレクションパネルにカーソルを合わせ、○ボタンで決定します
選択したコレクションアイテムに、ページが複数ある場合は方向キー左右で前ページ、次ページに移ることができます。
×ボタンはキャンセルです。1つ前の画面に戻ることができます
さらに×ボタンを押すことでコレクションから抜け、タイトル画面に戻ることができます。

SECRETSコレクションについて

「COLLECTION」内には、すぐに開くことのできないコレクションアイテムがあります
カーソルを合わせると開くための条件が表示されます。
ぜひ、自分の腕で開いてみてください。

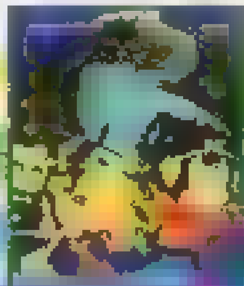
CAPCOM ARCADE GAMES

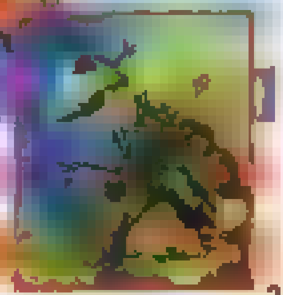
CAPCOM 黎明期

シューティングと横スクロールアクションの新たなる模索と挑戦

「VULGUS」から「1942」へ「1942」から「1943」へ

1984年、発売されたカプコン初のアーケードゲーム「VULGUS」。カプコンの第一歩はシューティングゲームで始まったのです。
縦スクロールシューティングゲームは「VULGUS」から始まり「1942」「1943」へと発展し続けます。
その後も、シューティングというジャンルの枠を広げた「戦場の狼」、方向転換ボタンを駆使し敵を倒していく「SECTION Z」、縦スクロールステージと横スクロールステージを持つ「アレスの翼」など、様々なシューティングゲームが発売され、オリジナリティあふれるゲームが続々と登場します。





1984年5月 バルガス

7月 ソンソン

9月 ひげ丸

12月

1985年2月 エグゼドエグゼス

5月 戦場の狼

「魔界村」以降

カプコンの横スクロールアクションゲームは大ヒット作「魔界村」の登場で明確な方向性を手に入れました。
後に続く横スクロールアクションゲーム「闘いの挽歌」「BLACK DRAGON」「虎への道」は「魔界村」のシステムを踏襲しつつも、それぞれ異なるゲームシステムを持ち、バラエティーに富んだ世界観を付加し、よりゲームとしての完成度を高めていきました。

9月 魔界村

11月 ガンスモーク

12月 セクションZ

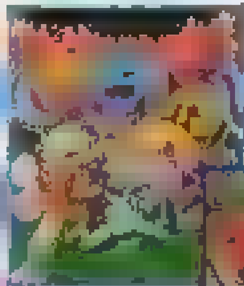
1986年4月 闘いの挽歌

9月 ラッシュ&クラッシュ

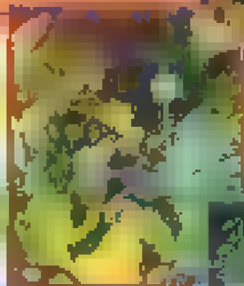
11月 アレスの翼

12月 サイドアーム

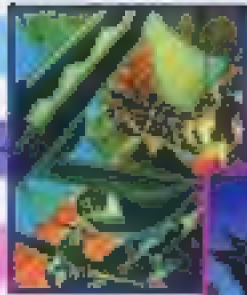
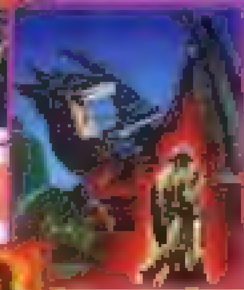
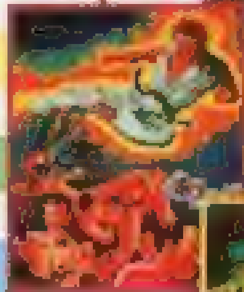
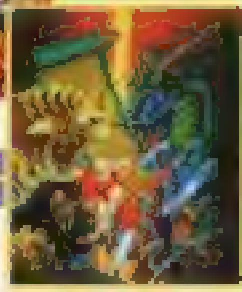
1987年2月 [illegible]









3月	トップシークレット	
6月	1943	
8月	ブラックドラゴン	
8月	ストリートファイター	
11月	虎への道	
1988年 4月	F1ドリーム	
6月	1943改	
7月	ラストデュエル	

CPシステムへの布石

カプコン黎明期は、後に続くCPシステム時代への大きな布石となりました。この時期に見られた飽くなき探求心が、次に続くCPシステムの時代に大きく開花することとなるのです。


NEXT GENERATION
～第2集 魔界と騎士～
アーサーは
三度魔界へ旅立つ…
CAPCOM GENERATION
2
第2集
魔界と騎士

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ "PlayStation" 専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の "PlayStation" にのみ対応しています。海外仕様の "PlayStation" では使用できません。●「解説書」および "PlayStation" 本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを "PlayStation" 本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後 "PlayStation" 本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation" 本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

CAPCOM®



発売元
株式会社カプコン®
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター　06（946）3099
9:00~12:00　13:00~17:30（土・日・祝日を除く）

NO RESALE

NO COPY

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

SLPS 01535